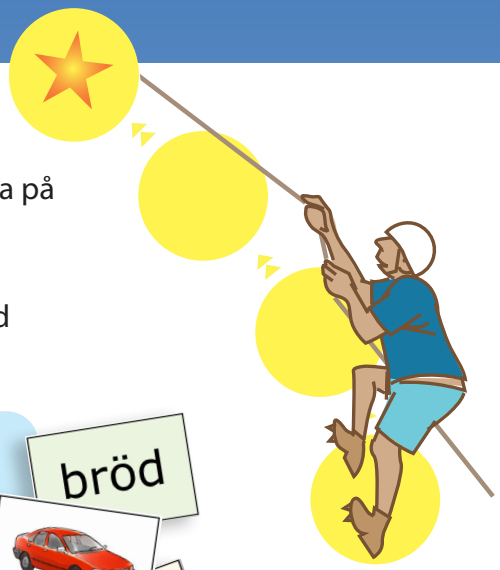
Upp eller Ner

Ett roligt spel för alla!

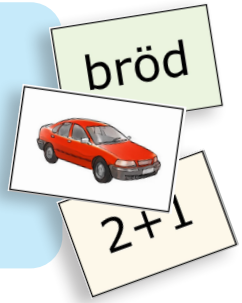
spela & lär



När ni spelar **Upp eller Ner** kan alla spelare, utifrån sin förmåga, arbeta på olika nivåer inom ett och samma område. Tanken är att uppgifterna i spelet individualiseras så att det passar varje deltagare. Korten som används i spelet skapar du själv. Börja med att göra i ordning kort med uppgifter som passar spelets deltagare.

Det kan till exempel vara kort med uppgifter där deltagarna ska:

- ljuda bokstäver eller läsa ord och meningar
- benämna siffror, räkna antal eller olika tal
- benämna bilder eller teckna vad de olika bilderna föreställer.



Så här spelar man

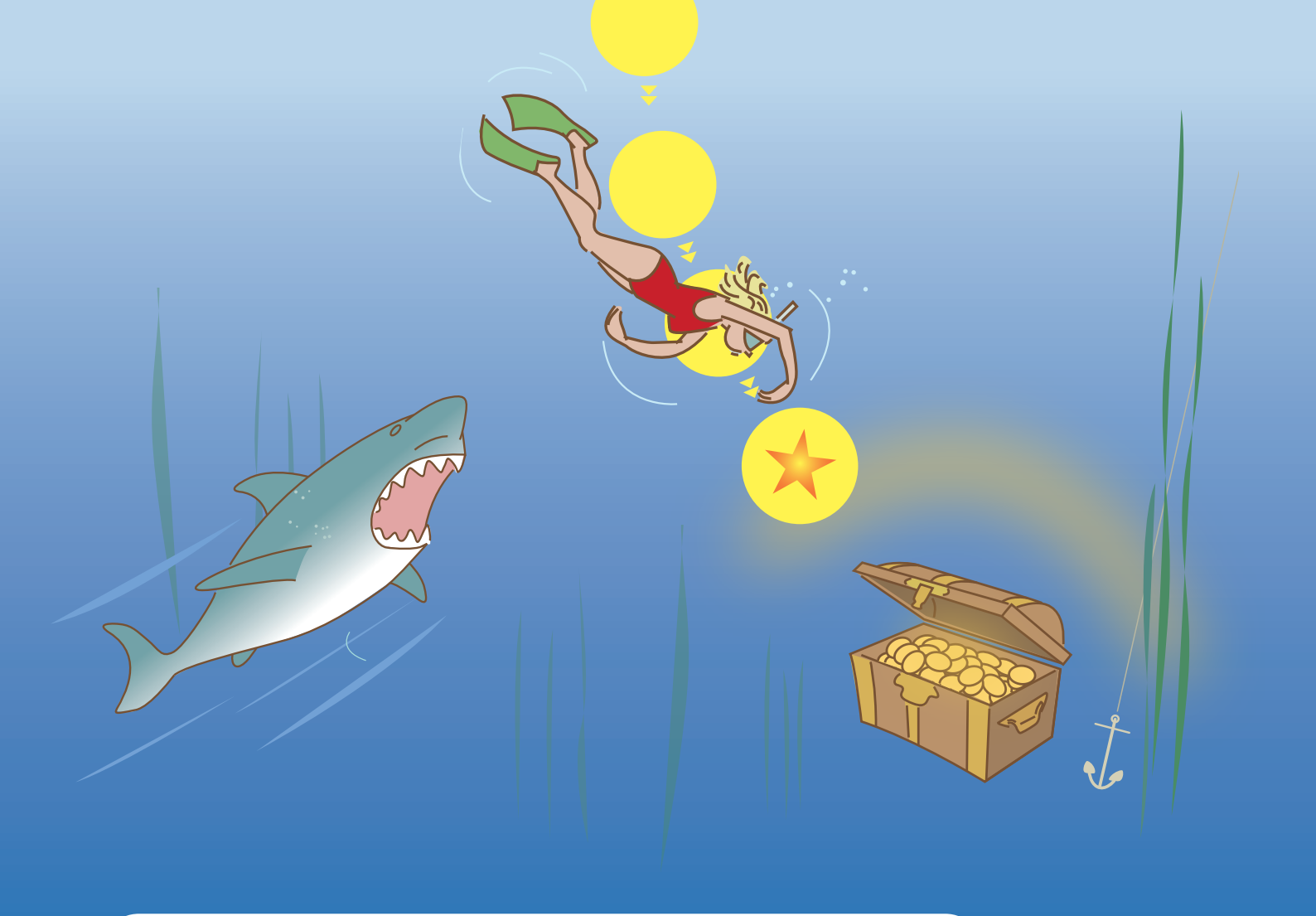
Börja med att lägga korten i en hög på bordet med baksidan uppåt. Om spelarna har individuellt anpassade uppgifter får varje person en egen hög med uppgiftskort. Den första spelaren börjar att ta ett kort och utför sedan sin uppgift. Därefter slår spelaren tärningen och flyttar sin spelpjäs. Om spelpjäsen hamnar på en grön spelruta flyttas den framåt, om den hamnar på en röd spelruta flyttas den bakåt. Nästa spelare fortsätter på samma sätt. När spelaren nått bergets topp eller skatten på havets botten har hen kommit i mål.

Antal spelare: 2 -

Spelet innehåller 4 stycken spelplaner:
Kort och lång bana ”Havet”
Kort och lång bana ”Berget”

Exempel på uppgiftskort finns att ladda ner i webbutiken.

Lycka till!



Du har läst en lärarhandledning till spelet *Upp eller Ner.*

Upp eller Ner
© 2016 Specialpedagogiska skolmyndigheten

Projektledare: Ann-Sofie Forsman
Illustrationer: Henry Svahn
Layout: Henry Svahn, Susanne Högdal

Spel:
Artikelnummer: 10060
ISBN: 978-91-28-10060-1

Skanna QR koden för att hitta materialet i vår webbutik.
I webbutiken hittar du även fler av våra läromedel,
spsm.se/webbutiken.

Specialpedagogiska skolmyndigheten
Försäljningen
Nygatan 18–20
903 27 Umeå

Telefon: 010-473 57 11
E-post: order@spsm.se
Webbutik: www.spsm.se/webbutiken
Internet: www.spsm.se

SPSM